

Hi @all,

Endlich ist es soweit, ich kann euch meine Ifko World zur Verfügung stellen! Auf dieser Map gibt es eine Menge an Neuerungen, das wichtigste ist, sie ist nun Multifruit. Die neuen Fruchtarten sind : Roggen, Hafer, Hanf und Sonnenblumen. Da ich Euch einen extra DL ersparen möchte, hab ich in die Map auch ein Modpack integriert. Man könnte das ganze also auch als AddOn betrachten ... daher auch der Dateiname "IfkoWorldAddOn" ^^ . Die Map muss NICHT entpackt werden, Ihr könnt sie einfach in den Modordner packen und werdet sicher viele tolle Stunden zockend darauf verbringen.. :)

WICHTIG:

Bitte die IfkoWorldAddOn.zip nicht umbenennen! Erstens habt Ihr dann Fehler in der Log und zweitens nicht alle Startfahrzeuge! Wer sie dennoch umbenennt ist selber schuld wenn die Map Fehler macht oder irgendwas nicht funktioniert!

Was womit ernten?!

- Roggen und Hafer kann man mit den 2 mitgelieferten Dreschern und deren Gedreideschneidwerken, oder dem mitgelieferten Krone Big X und Krone X Disc ernten.
- Sonnenblumen kann man auch mit den 2 mitgelieferten Dreschern und den beiden mitgelieferten Maispflückern, oder mit dem mitgelieferten Krone Big X und Easy Collect ernten.
- Hanf kann man mit dem mitgelieferten Krone Big X und Easy Collect ernten.

Was womit säen?!

- Roggen und Hafer kannst Du mit jeder Sämaschine säen, die auch Weizen säen kann.
- Sonnenblumen und Hanf kannst Du mit jeder Sämaschine säen, die auch Mais säen kann.

Die mitgelieferten Mods findet Ihr in der Storekategorie "Mods nach Marken" ---> "Ifko World".

Folgende Mods sind enthalten:

- Wasseranhänger:

Zum Befüllen der Wassertröge bei der Kuh- und Schafweide, sowie beim Hühnerstall.

- Deutz 7545 RTS:

Kann nun neben den Standardsorten auch Roggen, Hafer und Sonnenblumen ernten. Autocontour (Bodenanpassung des Schneidwerks) hab ich auch verbaut. Er hat auch noch neue Stroh-, Abtank- und Häckselparticle (Kann nun auch Stroh Häckseln). Auch hat er nun mehr Arbeitslichter zur Auswahl und Blinker samt Rückfahrleuchten hat er auch bekommen. Reifenstaub auf dem Feld und den Feldwegen ist auch neu, auch hat er neue Reifen bekommen sowie eine IC Steuerung für: Strohhäckseln, Pipe aus/einfahren und die Cam bekannt aus dem SFM Drescher. Dazu wurde auch ein neues Overlay erstellt.

- Deutz 7545 RTS Schneidwerk:

Das passende Getreideschneidwerk zum Deutz 7545 RTS. Es kann nun neben den Standardsorten auch Roggen und Hafer ernten. Auch hat es eine Fruchteinzugsanimation erhalten, die Haspel dreht sich langsam an und aus. Es hat auch 2 Cams bekommen, so wie beim SFM Drescher. Voraussetzung damit man sie nutzen kann, ist einer der 2 Drescher, der SFM Drescher oder ein anderer Drescher der die Backupcam-spezi verbaut hat.

- Deutz Maispflücker:

Der passende Maispflücker für den 7545 RTS und 6095 HTS Drescher, er kann nun neben Mais auch Sonnenblumen ernten. Auch hat er für beide Fruchtarten angepasste Einzugsanimationen bekommen, wie auch 2 Cams. Für die Benutzung gilt dasselbe wie beim Deutz 7545 RTS Schneidwerk, der Drescher braucht die Backupcam-spezi.

- Deutz Maispflücker 12 Meter:

Eine größere Version des zuvor beschriebenen Maispflückers, er hat die selben Funktionen bis auf die Klappanimation. Da man diesen Maispflücker nicht zusammenklappen kann, hab ich den Originalen SWW darauf angepasst.

- Deutz 6095 HTS:

Hier gilt das selbe wie beim Deutz 7545 RTS.

- Deutz 6095 HTS Schneidwerk:

Hier gilt das selbe wie beim Deutz 7545 RTS Schneidwerk.

- Schneidwerkswagen:

Da mir der "dynamicMountAttacher" das SW nicht genug festgehalten hat, besonders im MP, hab ich da kurzer Hand einen AttacherJoint für Schneidwerke verbaut. Das SW löst sich, wenn man den SWW vom Drescher abkoppelt, dazu muss dieser ausgewählt sein.

- Schneidwerkswagen 12 Meter:

Hier gilt das selbe wie beim kleinen Schneidwerkswagen. Dieser wurde einfach auf die Breite des Deutz Maispflücker 12 Meter angepasst.

- Krone Big X:

Mit dem Krone Big X kann man alle Früchte ernten, vorausgesetzt man hat das richtige Schneidwerk dran.

- Krone X Disc:

Mit dem Krone X Disc kann man folgende Früchte ernten : Weizen, Gerste, Gras, Raps, Roggen und Hafer.

- Krone Easy Collect:

Mit dem Krone Easy Collect kann man diese Früchte ernten : Hanf, Sonnenblumen und Mais.

- Krampe Big Body 900- Black Line, Green Line und Red Line:

Ein für die Ifko World angepasster Krampe Big Body. Sie können alle Früchte der Map laden und sind auch etwas verbessert worden.

- Kröger HKD 302:

Auch dieser Trailer wurde auf die Ifko World abgestimmt sodass er alles laden kann. Natürlich wurden auch noch paar andere Spezies verbaut die Ihr ingame sehen werdet.

- Pöttinger Jumbo 10010 CL:

Dieser Ladewagen hat in erster Linie neue Fruchtplanen bekommen, die Originalen haben mir überhaupt nicht gefallen ... ^^. Sonst hat er noch Unterlegkeile und neue Reifen bekommen. Auch drehen sich nun die Federzinken vom PickUp und er hat nun auch ein Einzugsparticle-System.

- Kröger SRB 35 + Siga Uno und Duo Dolly:

Damit Ihr die neuen Früchte auch in größeren Mengen abtransportieren könnt, hab ich auch den SRB 35 in die Map integriert. Er hat nun auch die Möglichkeit weitere Trailer, egal ob AttacherJoint trailerLow (z.b. ein Dolly) oder Trailer (z.B. ein Drehschemel Anhänger), anzukoppeln. Man kann die Kupplung auch abbauen, ist sie abgebaut, kann man auch nichts mehr anhängen.

- Krone Emsland:

Auch der Krone Emsland darf nicht fehlen ... Selbstverständlich kann auch er alle Früchte laden.

- Krone Emsland Service:

Der Krone Emsland Service kann nun:

- Maschinen betanken
- Sämaschinen auffüllen
- Düngerstreuer und Düngerspritzen befüllen
- Und mit dem Kärcher Waschbare Mods waschen

- Krone Big Pack 1290. Bekannt aus meinem Quaderballentechnikpack:

Sie wurde noch einmal verbessert und hat nun neue Ballentexturen und eine neue Ballenauswurfanimation. Desweiteren drehen sich die Federzinken am PickUp und sie hat nun auch ein Einzugsparticle-System.

- Arcusin Autostack FS 63-72:

Ebenfalls bekannt aus meinem Quaderballentechnik Pack. Er wurde lediglich mit dem Rundballensammelwagen kompatibel gemacht sodass beide in einer Zip sein können.

- Krone Comprima V 180:

Bekannt aus meinem Rundballentechnikpack, hier gilt dasselbe wie bei der Krone Big Pack 1290.

- Arcusin RB Autostack:

Ebenfalls bekannt aus meinem Rundballentechnikpack. Hier gilt dasselbe wie beim Arcusin Autostack FS 63-72, er wurde nur mit ihm kompatibel gemacht.

- Claas Liner 4000 und Krone Swadro 1400:

Damit ihr etwas mehr Auswahl zum Schwaden habt habe ich auch diese beiden Mods integriert.

- Liebherr L550:

Hierbei handelt es sich um einen Umbau des originalen Lizard Radladers, Dank an corad60 für die Freigabe diesen Umbau in die Map integrieren zu dürfen. Er hat ein neues Abladeparticle-System und mit der folgenden Rampe kann man z.B. auch einen Big Body problemlos beladen.

- Platzierbare Rampe:

Diese Rampe stammt ebenfalls aus corad60's Feder, auch hier Danke für die Freigabe. Wie zuvor schon geschrieben kann man damit mit dem Liebherr L500 leichter große Anhänger befüllen.

- Deutz TTV 7250, Deutz Agrottron X720, Case IH Quadtrac 600 Kettenlenkung und Case IH Quadtrac 600 Knicklenkung:

Diese Trecker wurden extra für die Ifko World umgebaut. Haben nun die "InteraktiveBacupCam.lua" bekannt vom SFM Drescher. Auch die Trailer aus der Map haben Kameras die ihr dann Durchschalten könnt, wenn ihr in einem der Trecker sitzt, Anhänger angekoppelt ist und die Cam aktiv ist.

Das sollten alle Mods gewesen sein, ich denke das ist auch genug Auswahl ;) ... Die Tastenbelegungen sind eigentlich alle im Hilfefenster zu sehen wenn das richtige Gerät ausgewählt ist, daher spare ich mir hier eine genaue Auflistung ^^ .

Auf der Map gibt es eine riesige Ballenscheune in der Nähe des Händlers. Diese steht auf einem Berg, Eure Ballen sind im Falle einer Sinnflut also sicher gelagert ... ;)

Die Kuh- und Schafweide sind nun in Nähe des Hofes. Der Milch LKW Fahrer hat auch die neue Route einstudiert und sollte die problemlos abfahren.. :ugly:

Auch die von Marhu erstellte Schweinemast ist enthalten. Diese benötigt einen angepassten Trailer damit ihr die Schweine zum Schlachthof transportieren könnt. Die Mastanlage befindet sich dort, wo auf der Standardmap Feld 12 ist. Ich empfehle diesen Trailer dazu zu nutzen:

<http://www.modhoster.de/mods/joskin-betimax-rds-7500--2>

Der "WoolPaletteCollector", ebenfalls von Marhu, wurde auch verbaut. Damit werden die Wollpaletten praktisch auf einer Stelle gesammelt. Produzieren die Schafe nun Wolle erscheint ja eine Palette, ist diese voll müsste man sie weg fahren damit die nächste Platz hat. Dank dieses Mods aber, wird sie automatisch nach links transportiert, von vorn betrachtet. So können nun maximal 78 Wollpaletten produziert werden, bevor ihr für neuen Platz machen müsst. Ihr könnt aber selbstverständlich jederzeit die Paletten zum Verkauf fahren.

In der Nähe des Landhandels gibt es nun auch eine Zuckerrübenfabrik, dort könnt ihr eure Zuckerrüben verkaufen.

Die Planen der Güllebecken am Kuh Hof und an der BGA sind nun per Shader animiert, sie bewegen sich also immer hin und her.

Auch ein Mist-Zwischenlager bei der Schweinemast ist platziert worden, da es das erstens realistischer macht. Und zweitens die Menge Mist, die in der Schweinemast liegen kann, auf 25.000 l begrenzt ist.

So kann man nun die Schweinemast ausmisten und den Mist ins Zwischenlager kippen. Man kann auch Mist vom Misthaufen, der auf 200.000 l begrenzt ist, ins Zwischenlager fahren und abkippen. Von dort kann man ihn wahlweise mit einem FL, Radlader oder per Band wieder auf einen Anhänger laden.

Es ist auch ein Futterlager gegenüber der Kuhweide hinzugekommen, die Füllstände werden auch im PDA angezeigt. Auch Ladebänder sind enthalten damit ihr eure Anhänger auch ohne dem Radlader befüllen könnt. Der Misthaufen hat auch ein Ladeband bekommen, ich wurde dazu schon fast genötigt... ^^ Ich habe auch neue Help Icons erstellt, als kleinen Einstieg in die neuen Funktionen. :)

Roggen- und Haferstroh haben als filltype "barley_windrow" um maximale Kompatibilität zu gewährleisten, es kann also auch mit den Standardgeräten verarbeitet werden.

Ebenfalls habe ich den Gülle- und Mistmod auf der Map verbaut. Ein Silageberg neben dem Futterlager ist auch hinzugekommen, er hat dieselben Funktionen wie ein Standard Chaffsilo, man kann/muss also auch verdichten. Die Füllmenge beträgt: 900.000 l.

Da ich auch Manuels Windrad verbaut hab, braucht ihr die Windmill.wav im Verzeichnis: data/maps/sounds im Installations Ordner. Dieser befindet sich standardmäßig hier :

-Windows 7/Vista:

Lokaler Datenträger (C:)/Programme (x86)/Landwirtschafts Simulator 2013

-Windows XP:

(C:)/Programme/Landwirtschafts Simulator 2013

Hier der Link dazu:

<http://www.file-upload.net/download-7852165/windmill.wav.html>

Es gibt in dieser Map auch eine Neuerung, die es bisher noch auf keiner Map für den LS 13 gab. Ich hab einen "Dünger Mod" basierend auf dem Gülle- und Mist-Mod erstellt. Es erscheint also ein Layer wenn ihr eure Felder mit "fertilizer" düngt ,egal ob ihr streut oder spritzt. Da sich der Layer genauso wie der Layer vom Gülle und Mist Mod verhält, verschwindet dieser sobald man: Grubbert, pflügt, sät oder drischt.

Es wurde auch das gesamte Terrain überarbeitet, aber ich denke das seht ihr dann alles selber Ich hab hier sowieso schon zu viel geschrieben. ^^

Wer es geschafft hat bis hier zu lesen, hat meine Anerkennung ^^ . Diese Leute sollten auch keine Probleme beim Spielen bekommen... xD ;)

Credits:

Map erstellt von GIANTS Software GmbH

Umbau:

Ifko[nator]

Dank an:

David	(ls-mapsource.de)
corad60	(modding-welt.com)
metaller1	(modding-welt.com)
Gemini	(modding-welt.com)
Manuel	(modding-welt.com)
Alex2084	(modding-welt.com)
Markkus	(modding-welt.com)

The920Power

Madjack

supershorty

Bilder:

Da ich nicht alle nochmal hochladen wollte, hab ich euch hier welche in dieser Galerie zusammengefasst:

<http://abload.de/gallery.php?key=ks3ONXea>

Ich wünsche euch viele schöne Stunden auf meiner Map

Mit freundlichen Grüßen

Ifkonator (<http://www.modding-welt.com>)

Ifko (<http://ls-mapsource.de/>)